VIDEO RENTAL STORE SYSTEM

TÀI LIỆU KIẾN TRÚC HỆ THỐNG

1. Giới thiệu:

1.1 Mục đích:

Tài liệu này cung cấp góc nhìn tổng quan về kiến trúc tổng thể của hệ thống “Cho Thuê Video” (Video rental store system), sử dụng một số khung nhìn kiến trúc khác nhau để mô tả các khía cạnh khác nhau của hệ thống, nhằm nắm bắt và truyền tải các các quyết định quan trọng về kiến trúc được thực hiện trong hệ thống này.

1.2 Phạm vi:

Tài liệu này mô tả quan điểm cao của kiến trúc để chỉ ra cấu trúc tổng thể của dự án. Những mô hình và hướng dẫn này sẽ đảm bảo sự nhất quán trong việc thiết kế dự án, cung cấp một bản ghi trong trường hợp các câu hỏi phát sinh sau này trong dự án hoặc trong quá trình duy trì hệ thống. Nếu các lý do thay đổi quyết định, tài liệu này sẽ cung cấp cơ sở để xem xét lại các quyết định kiến trúc.

1.3 Thành viên

Nguyễn Thanh Nga Email: [thanhngabkav01@gmail.com](mailto:thanhngabkav01@gmail.com) Phone: 0962810884

Nguyễn Lê Tiến Email: Phone:

**Trần Trọng Bình** Email: Phone:

**Nguyễn Minh Phi** Email: Phone:

1.4 Tài liệu tham khảo:

*Essential Software Architecture Second Edition - Ian Gorton*

2. Các yêu cầu ràng buộc:

* Hệ thống cần đảm bảo tính chính xác, độ tin cậy cao
* Nền tảng: Asp.Net Web MVC, triển khai tại local, sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu Microsoft Sql Server
* Thời gian thực hiện: 3 tháng

3. Tổng quan kiến trúc cấp cao:

*(Xem trong các tài liệu Mô hình thực thể quan hệ, Sơ đồ Usecase tổng quát, Sơ đồ lớp)*

4. Mô hình quy trình sử lí của hệ thống:

Browser

Hiển thị kết quả cho người dùng

Gửi yêu cầu về server

Trả kết quả truy xuất DB

Controller

Web

App

Business Logic

Data Access

Yêu cầu truy xuất DB

Truy xuất Database

Database

Trong đó:

* WebApp là nơi tiếp nhận và xử lí các request của người dùng.
  + Controller làm nhiệm vụ tiếp nhận yêu cầu, chuyển tiếp đến Business Logic và nhận kết quả trả về từ Business Logic sau đó hiển thị đến Browser
  + Business Logic là nơi xử lí các yêu cầu và gửi yêu cầu truy xuất Database nếu cần, sau đó trả kết quả cho Controller

5. Mô hình triển khai:

